



平成 18 年 7 月 14 日

各 位

会 社 名 株式会社トーセ  
代表者名 代表取締役社長 齋藤 茂  
(コード番号 4728 東証・大証第 1 部)  
問合せ先 経営企画部長 渡辺 康人  
(TEL . 075 - 342 - 2525)

## 平成 18 年 8 月期通期業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績の動向等を踏まえ、平成 17 年 10 月 14 日の決算発表時に公表いたしました平成 18 年 8 月期(平成 17 年 9 月 1 日 ~ 平成 18 年 8 月 31 日)の業績予想を下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

### 記

- 1 . 平成 18 年 8 月期連結業績予想数値の修正(平成 17 年 9 月 1 日 ~ 平成 18 年 8 月 31 日)  
(単位: 百万円、%)

	売 上 高	経常利益	当期純利益
前 回 発 表 予 想 ( A )	5,323	820	431
今 回 修 正 予 想 ( B )	5,108	787	384
増 減 額 ( B - A )	214	32	47
増 減 率 ( % )	4.0	3.9	10.8
(ご参考) 前期実績(平成 17 年 8 月期)	4,278	805	420

- 2 . 平成 18 年 8 月期単体業績予想数値の修正(平成 17 年 9 月 1 日 ~ 平成 18 年 8 月 31 日)  
(単位: 百万円、%)

	売 上 高	経常利益	当期純利益
前 回 発 表 予 想 ( A )	4,790	834	458
今 回 修 正 予 想 ( B )	4,805	954	551
増 減 額 ( B - A )	15	121	93
増 減 率 ( % )	0.3	14.4	20.3
(ご参考) 前期実績(平成 17 年 8 月期)	4,136	909	320

### 3. 修正の理由

#### (単体業績)

ゲームソフト開発事業においては、当第3四半期までに開発完了が遅れていたタイトルの多くが第4四半期で開発完了する見込みであることから、開発売上は計画通りとなる見込みです。しかし、モバイル・インターネット開発事業においては、コンテンツの大型化や BREW コンテンツの通信事業者の承認が予想以上に時間を要することが影響し、開発完了の遅延とそれに伴う運營業務の開始時期の遅延が複数のコンテンツで発生し、同事業の開発売上と運営売上は計画を達成しない見込みです。その他事業においては、開発業務は順調であり、計画を達成する見込みです。一方で、ロイヤリティ売上の状況につきましては、全事業において好調であり、計画を大幅に上回る見込みです。これにより、売上原価を伴わないロイヤリティ売上が計画を上回る見込みであることから、経常利益および当期純利益は共に計画を大幅に上回る見込みです。

#### (連結業績)

中国子会社においては、中国オンラインゲームのユーザの嗜好の変化により開発売上が大幅に未達成であったものの、ジェスチャー認識技術を活用した事業を推進することにより幾分業績が改善する見込みですが、子会社ティーネットの同事業は依然として事業の立ち上げが大幅に遅れていること等により、売上の計画を達成しない見込みです。また、会社法改正に伴い、企業会計基準第4号(平成17年11月29日)が適用されたことにより、従来利益処分として計上していたものを販売費及び一般管理費に計上いたします。こうした要因から売上高および利益は共に計画を下回る見込みです。

### 4. その他

このほか、中国でのネットワークゲーム配信事業を展開するために設立した関係会社は、当初の経営計画に比べ、業績が低調に推移しております。現在、経営改善のために対策を講じておりますが、その改善計画が計画通りに進まない場合は、当該関係会社に関する減損処理を行う必要が出てくる可能性があります。

なお、本資料に記述されている予想数値は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、リスクおよび不確実性を包含しております。実際の業績は、今後様々な要因により異なる結果となる可能性があります。

以 上