

平成16年8月期 第3四半期業績の概況(連結)

平成16年7月6日

上場会社名 株式会社トーセ (コード番号: 4728 東証・大証第1部)
 (URL http://www.tose.co.jp)
 代表者 代表取締役社長 齋藤 茂
 問合せ先責任者 取締役 坂口 次郎 TEL (075) 342-2525

1. 四半期連結業績の概況の作成等に係る事項

- (1) 会計処理の方法の最近連結会計年度における認識の方法との相違の有無 有
 ・影響額が僅少なものについて、一部簡便的な方法を採用しております。
 (2) 連結及び持分法の適用範囲の異動の有無 無

2. 平成16年8月期第3四半期の連結業績概況(平成15年9月1日～平成16年5月31日)

(1) 売上高 (金額の表示 百万円未満切り捨て)

	百万円	%
16年8月期第3四半期	2,090	(-)
15年8月期第3四半期	-	(-)
(参考) 15年8月期	3,796	

(注) 平成16年8月期より四半期業績の開示を実施しておりますので、前年同四半期実績及び増減率につきましては記載を省略しております。

[売上高に関する補足説明]

当第3四半期の連結売上高は、パチンコ・パチスロ関連の開発業務が好調であったものの、ゲームソフト開発事業で国内市場の低迷の影響を受けたことにより、2,090百万円となりました。

ゲームソフト開発事業では、国内市場の低迷する中でロイヤリティ売上は計画を上回りましたが、開発業務で中止や延期となるタイトルが予想以上に発生したことから開発売上は計画を大幅に下回りました。

一方、モバイルインターネット開発事業では、携帯電話の新機種向け開発業務が増加したことから開発売上は計画を上回ったものの、運営業務が中止となったサイトが発生したことから運営売上とロイヤリティ売上は計画を下回りました。

その他事業では、パチンコ・パチスロ関連の画像制作業務が審査基準の変更に伴う特需により増加したことから計画を上回りました。

(2) 当該四半期において企業集団の財政状態および経営成績に重要な影響を与えた事象

当該四半期において、重要な影響を与えた事象はありません。

2. 16年8月期の連結業績予想数値の修正(平成15年9月1日～平成16年8月31日)

	売上高	経常利益	当期純利益
	百万円	百万円	百万円
前回発表予想(A)	4,605	792	406
今回修正予想(B)	4,344	450	168
増減額(B-A)	261	342	237
増減率(%)	5.7	43.2	58.5

(参考) 1株当たり予想当期純利益(通期) 14円94銭

[業績予想に関する定性的情報]

第4四半期では、モバイルインターネット開発事業やパチンコ・パチスロ関連事業で開発売上の増加が見込めるものの、ゲームソフト開発事業で業界再編の動きに伴うクライアントからの開発業務の中止要請、パチンコ・パチスロ関連事業でロイヤリティ売上の未達成などが見込まれ、当第3四半期で発生したゲームソフト開発業務の中止や延期によるマイナスを挽回できないことから、業績予想を上記のとおり修正いたします。

業績予想につきましては、本資料発表現在において入手可能な情報に基づき作成しております。実際の業績は、今後様々な要因によって予想数値と異なる結果となる可能性があります。